TRƯỜNG ĐẠI HỌC BÁCH KHOA HÀ NỘI

VIỆN CÔNG NGHỆ THÔNG TIN VÀ TRUYỀN THÔNG

**ĐỒ ÁN 1**

TẠO PHẦN MỀM GỬI MAIL

SINH VIÊN THỰC HIỆN: ĐẶNG THỊ MAI

LỚP:CN-CNTT.01-K61

GIÁO VIÊN HƯỚNG DẪN:TH.S NGUYỄN ĐỨC TIẾN

MỤC LỤC

[PHIẾU GIAO NHIỆM VỤ ĐỒ ÁN 3](#_Toc512278476)

[PHẦN 1:NỀN TẢNG VÀ CÔNG NGHỆ PHÁT TRIỂN ỨNG DỤNG 3](#_Toc512278477)

[1.1Microsoft Visual Studio 2017 3](#_Toc512278478)

[1.2 github 3](#_Toc512278479)

[PHẦN 2: CẤU TRÚC NỀN TẢNG CỦA SẢN PHẨM 4](#_Toc512278480)

[Mô tả bằng các câu lệnh.có hình ảnh minh họa 4](#_Toc512278481)

[2.1 FORM LOGIN 4](#_Toc512278482)

[2.2 FORM TRANG CHỦ GMAIL 5](#_Toc512278483)

[PHẦN 3: MÔ TẢ SẢN PHẨM 7](#_Toc512278484)

[PHẦN 3: MỘT SỐ VẤN ĐỀ KHÓ KHĂN KHI THỰC HIỆN SẢN PHẨM 10](#_Toc512278485)

[3.1 ISSUE1 10](#_Toc512278486)

[PHẦN 4: Ý TƯỞNG PHÁT TRIỂN,CẢI TIẾN SẢN PHẦM 11](#_Toc512278487)

# PHIẾU GIAO NHIỆM VỤ ĐỒ ÁN

1. Thông tin sinh viên

Họ và tên: Đặng Thị Mai

Lớp CN-CNTT01-k61

Điện thoại:0989879008

Email: [hoamaunang9@gmail.com](mailto:hoamaunang9@gmail.com)

Hệ đào tạo: đại học chính quy

1. Mục tiêu sản phẩm

Viêt một chương trình có thể email

1. Các bước hoàn thành sản phẩm

-tìm hiểu các sản phẩm đã có mặt trên thị trường

- các website, video hướng dẫn trên youtube

- sử dụng visual studio 2017-lập trình bằng windowform-c#

-sử dụng các công cụ:button,label,contextmeunutrip,textbox,checkbox…

-gồm 2 cửa sổ chức năng chính: form đăng nhập và giao diện gửi mail chính(đã gửi được mail)

# PHẦN 1:NỀN TẢNG VÀ CÔNG NGHỆ PHÁT TRIỂN ỨNG DỤNG

## 1.1Microsoft Visual Studio 2017

Đươc sử dụng để tạo giao diện và thực hiện chương trình

Visual Studio sử dụng nền tảng phát triển phần mềm của Microsoft như Windows API, Windows Forms, Windows Presentation Foundation, Windows Store và Microsoft Silverlight.

Visual Studio hỗ trợ nhiều ngôn ngữ lập trình khác nhau và cho phép trình biên tập mã và gỡ lỗi để hỗ trợ (mức độ khác nhau) hầu như mọi ngôn ngữ lập trình. Các ngôn ngữ tích hợp gồm có C, C++ và C++/CLI (thông qua Visual C++), VB.NET (thông qua Visual Basic.NET), C# (thông qua Visual C#) và F# (như của Visual Studio 2010). Hỗ trợ cho các ngôn ngữ khác như J++/J#, Python và Ruby thông qua dịch vụ cài đặt riêng rẽ. Nó cũng hỗ trợ XML/XSLT, HTML/XHTML, JavaScript và CSS.

## 1.2 github

- Trong đồ án này được sử dụng để lưu trữ mã nguồn và báo cáo môn học

Git là gì? Và tại sao phải dùng git

* Là công cụ quản lý source code ban đầu được phát triển bởi linus torvalds
* Cung cấp công cụ hữu hiệu cho các dự án có nhiều người phát triển giúp làm việc nhóm trở nên dễ dàng hơn
* Là một yêu cầu bắt buộc khi tham gia các dự án CNTT hiện nay

Link source code https://github.com/dangthimai/dangthimai

# PHẦN 2: CẤU TRÚC NỀN TẢNG CỦA SẢN PHẨM

## Mô tả bằng các câu lệnh.có hình ảnh minh họa

## 2.1 FORM LOGIN

private void Form1\_Load(object sender, EventArgs e)

Textbox: truyền username

Textbox:truyền password

private void btn\_exit\_Click(object sender, EventArgs e)

exit

login

private void btn\_login\_Click(object sender, EventArgs e)

## 2.2 FORM TRANG CHỦ GMAIL

Button: send

Bộ timer định thời gian gửi tự động

Nội dung

Các tham số tryền vào

(được lưu trong file)

Các sự kiện cơ bản(thanh công cụ)

private void trang\_chu\_gmail\_Load(object sender, EventArgs e)

* Các sự kiện cơ bản (thanh công cụ)

Hàm tạo sự kiện chuyển tài khoản

private void chuyểnTàiKhoảnToolStripMenuItem\_Click(object sender, EventArgs e)

Hàm tạo sự kiện đăng xuất

private void đăngXuấtToolStripMenuItem\_Click(object sender, EventArgs e)

* Bộ timer định thời gian gửi tự động

-Hàm sự kiện gửi mail tự động sau 1 khoảng thời gian được chọn trước dựa vào sự kiện timer1\_Tick. Với hàm được goi vào button1\_Click(null, null);

private void timer1\_Tick(object sender, EventArgs e)

* Sử dụng checkbox

private void checkBox1\_CheckedChanged(object sender, EventArgs e)

* Sử dụng combobox

private void comboBox1\_SelectedIndexChanged(object sender, EventArgs e)

* Sử dụng dateTimePicker

private void dateTimePicker1\_ValueChanged(object sender, EventArgs e)

* Button

Sự kiện gửi mail khi button send được click

private void button1\_Click(object sender, EventArgs e)

* Các sự kiện khác

Phóng to màn hình

this.WindowState = FormWindowState.Maximized;

Thu nhỏ

this.WindowState = FormWindowState.Minimized;

# 

Đóng cửa sổ

this.Close();

Chuyển đổi màu sắc của background và foregroung

ColorDialog dlg = new ColorDialog();

if(dlg.ShowDialog() ==DialogResult.OK)

{

button1.ForeColor = dlg.Color;

button2.ForeColor = dlg.Color;

}

Lệnh lấy thời gian tại thời điểm hiện tại

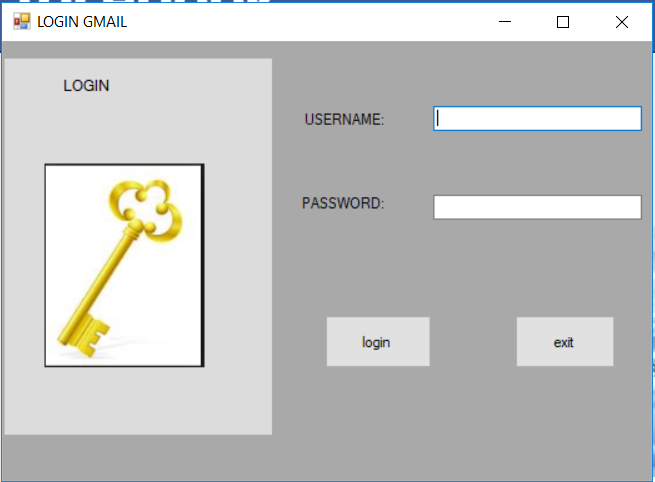
DateTime Now = DateTime.Now;

Lệnh cài đặt hiển thị thời gian theo thứ tự ngày, tháng , năm

dateTimePicker1.Format = DateTimePickerFormat.Custom;

dateTimePicker1.CustomFormat = "dd-MM-yyy hh:mm:ss";

# PHẦN 3: MÔ TẢ SẢN PHẨM



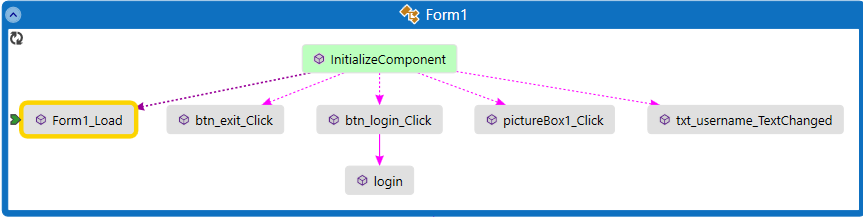
Hình 1: giao diện đăng nhập

Gồm: Username , password: để nhập thông tin tài khoản người dùng

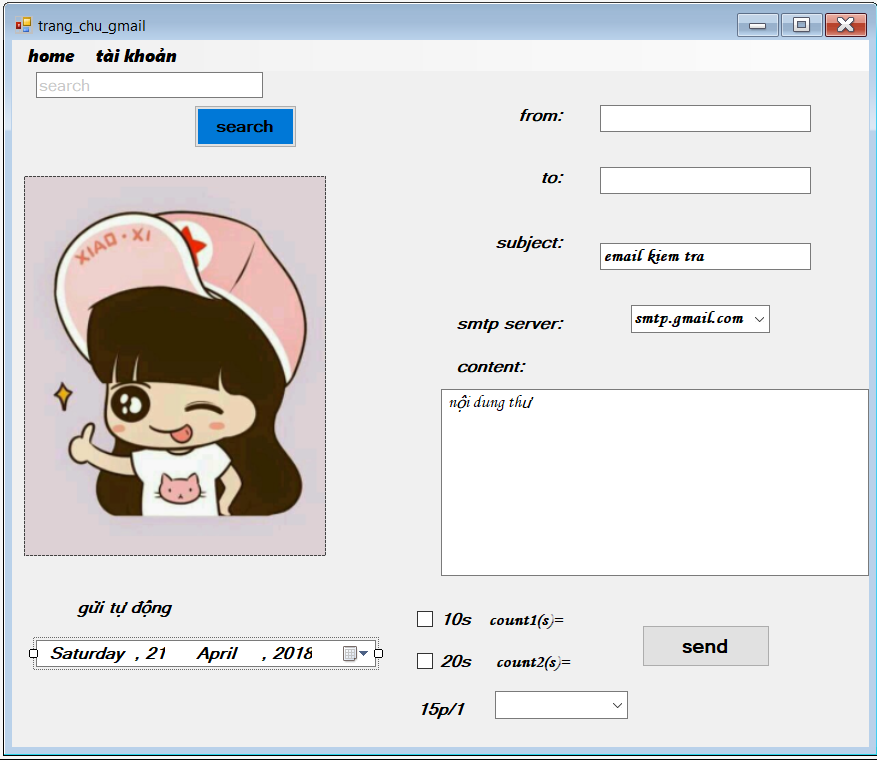
Login: đăng nhâp vào chương trình

Exit thoát ra khỏi cửa sổ LOGIN

CODE MAP



SAU KHI CLICK LOGIN CỬA SỔ LOGIN SẼ ẨN ĐI VÀ XUẤT HIỆN CỬA SỔ TRANG CHỦ GMAIL:



HÌNH 2: giao diện chính gửi mail

TRANG CHỦ GMAIL:

CHỨC NĂNG:

- gửi email đến tài khoản email của người dùng khác khi click vào button send, hoặc khi chọn 1 thời gian xác định

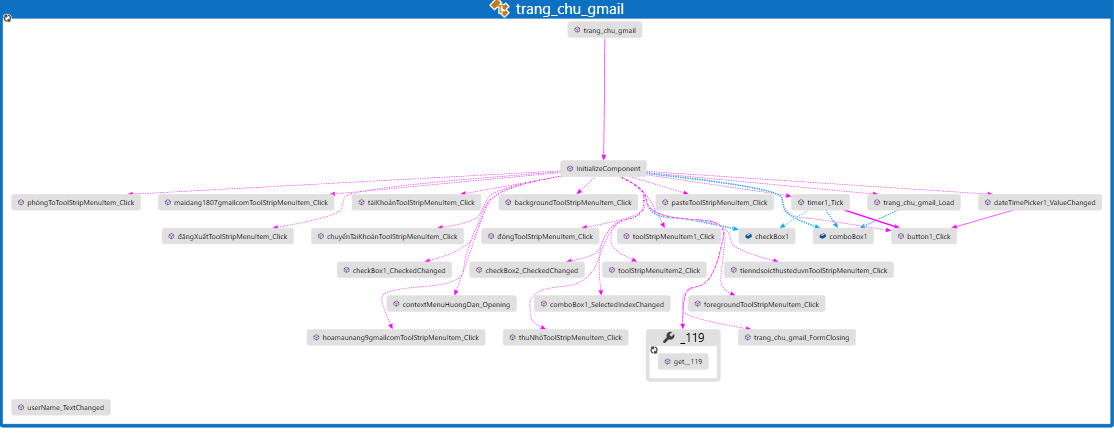
- đăng xuất hoặc chuyển tài khoản khi nháy chuột vào mục tài khoản

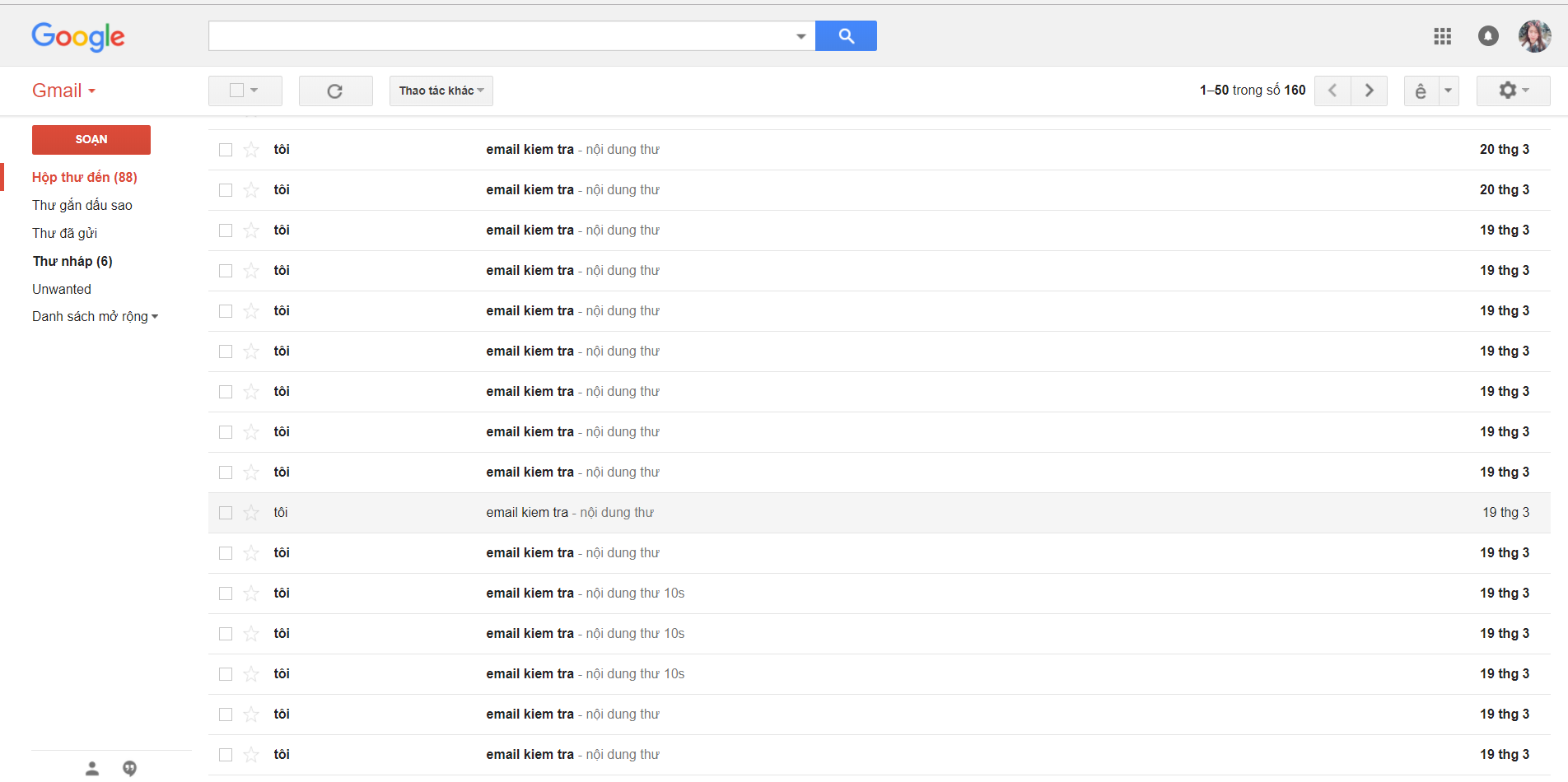
-đếm thười gian để gửi email khi click vào checkbox trên dòng gửi tự động

-chuyển tài khoản đích khi nhấp chuột chọn tài khoản trên dòng “to”

- ngoài ra còn các contextmenu với 1 số chức năng thay đổi màu backgroud, foreground, size, delete, copy,…..

CODEMAP





Hình 3: kết quả thử nghiệm.

# PHẦN 3: MỘT SỐ VẤN ĐỀ KHÓ KHĂN KHI THỰC HIỆN SẢN PHẨM

## 3.1 ISSUE1

mô tả:

1. Tiêu đề: không gửi dc mail

2. Mô tả:khi hoàn tất đăng nhập vào giao diện gửi mail chính và hoàn thành các bước, click vào nút “send” có hộp thoại xuất hiện hiển thị thông báo ko gửi dc mail

3. Nguyên nhân:

Do ta chưa truyền vào thông tin tài khoản mật khẩu để google chứng thực thông tin tài khoản

4. Giải pháp (sơ lược thôi, nêu phương pháp. Cụ thể thì người ta đã xem mã nguồn rồi)

Sau khi tìm dc lỗi . ta truyền thêm thông tin người dùng bằng cách thêm dòng code:

Client.Credentials = new System.Net.NetworkCredential(name,pass);

# PHẦN 4: Ý TƯỞNG PHÁT TRIỂN,CẢI TIẾN SẢN PHẦM

* Thêm công cụ đính kèm cho phép gửi hình ảnh, tệp đính kèm cùng với nội dung mail
* Tạo cơ sở dữ liệu lưu trữ thông tin gửi và nhận, lịch sử hoạt động mail của người dùng